



## 活動のヒント① — 検索結果が0件だった場合の対応

◆例えばキリンの首の長さを調べたい場合は「キリンの首の長さ」ではなく「キリン」で調べます。  
Sagasokka!は書籍の「総合百科事典ポプラディア」と同じく「見出し語」で調べます。

◆「見出し語」で検索しても検索結果が0件だった場合は検索した言葉をひらがなにして、もう一度さがしてみてください。ひらがなで調べても見つからない場合はその言葉はSagasokka!では調べられません。調べたい言葉を別の言葉に置き換えられないか考えてみましょう。

### 【置き換えの例】

- ×) 星のカービィ → ○) コンピューターゲーム等
- ×) マルちゃん製麺 → ○) インスタントラーメン, カップめん等
- ×) イタチザメ → ○) サメ, 鮫, さめ等



## 活動のヒント② — 調べ学習でよく扱うテーマについて調べさせたい場合 (小学校中学年以上推奨)

◆画面右上の【検索メニュー】の1つ【授業で使える項目セット】が最適です。  
【授業で使える項目セット】は調べ学習で扱われることが多いテーマに沿って項目を集めています。

◆調べ学習の起点として提示していただく筋道を立てて効率よく調べていくことができます。

なおリサイクルや環境問題については活動のヒント④をご覧ください。



## 活動のヒント③ — 具体的に調べる言葉が見つけれない児童生徒への対応

◆キーワード検索は調べたい言葉が思いつかないと上手く使うことができません。  
調べたい言葉が見つからず困っている児童生徒には画面右上の【検索メニュー】から【テーマで検索】を紹介してください。児童生徒の興味・関心を引きやすいテーマもたくさんあります。クリックのみの操作で効率的に調べられます。

自由なテーマでの調べ学習や自学などにも有効!

- ◆身近で取り組みやすいテーマの例 ※児童生徒の実態に合わせて示してください。
- ・食べものに興味がある場合→ <暮らし>食べる・飲む>日本の食べ物、菓子・デザート等
  - ・動物が好きな場合→ 生物・生物学>動物>哺乳類、生態別にみる生物(特色ある生態の生物の項目一覧があります)等
  - ・スポーツが好きな場合→ スポーツ・遊び>競技>野球やサッカー等
  - ・アニメーションが好きな場合→ 芸術>漫画・アニメーション>日本の漫画作品・アニメーション作品等
  - ・戦国武将について調べたい場合→ 例)日本の歴史>日本の人物(テーマ別)>戦国時代の大名・武将

昔の道具や昔の遊びについて調べたい項目を見つけるには下図のテーマがおすすめ!



昔の道具はこちら!

昔の遊びはこちら!

「+」ボタンを押して、中テーマがすべて表示された状態の見え方

## 活動のヒント④ — 得たい情報に素早くたどり着くためのヒント

◆調べ学習の起点としてA)百科事典の項目本文から調べていくと着実に筋道を立てて調べていくことができる場合とB)【テーマで検索】の活用が効率的な場合があります。ここでは具体的な例を示しています。

### A) 項目本文で概要をつかんでから進めるとよいことがら

※『 』内の言葉が『見出し語』です。『見出し語』で検索してください。  
『地球環境問題』『リサイクル』『人体』『バリアフリー』『ユニバーサルデザイン』『防災』  
日本の文化は『日本』/歴史の学習では『●●時代』『〇〇文化』/『星座』/米づくりは『米』『イネ』/『林業』

### B) 「テーマで検索」から進めるとよいことがら

工業生産 水産業 情報・通信 社会問題 人物調べ

### 5年生社会の工業の学習で活用するには?



左図は「産業」<「+」ボタンを押した画面です。「工業」を選択すると「食品工業」や「自動車工業」といった小テーマに分類された項目一覧が表示されます。

同様に「水産業」や「情報・通信」も項目一覧から具体的に調べてみたい項目を見つけることができます。

### 人物調べの際、調べたい人物を決めるには?



「日本の人物 (テーマ別)」を選択すると「内閣総理大臣」や「ノーベル賞受賞者」などの小テーマに分類された項目一覧が表示され、調べてみたい人物を見つけることができます。

### 日本の抱える社会問題にはどのような課題がある?



「+」ボタン>「社会問題」を選択すると「公害」「労働問題・雇用問題」...といった小テーマに分類された項目一覧が表示され、具体的に調べてみたいことを見つけてことができます。